



OFFRE D'EMPLOI È SOUDEUR/MONTEUR

Les Machineries St-Jovite recherche une personne souhaitant s'entourer de gens dynamiques et enjoués, pour se joindre à une équipe d'une trentaine de collègues grâce à laquelle l'entreprise est en pleine croissance. Le soudeur/monteur a pour principal rôle d'installer, réparer et fabriquer des pièces et équipements de déneigement, par divers procédés de soudage, d'assemblage, d'hydraulique et d'électricité.

Votre quotidien

- Assembler de la machinerie et du matériel, à l'aide d'outils manuels, pneumatiques et électriques et de matériel de soudage, avant de les installer;
- Interpréter et lire des plans pour faire de la fabrication sur-mesure;
- Installer, aligner, démonter et déplacer du matériel mécanique comme des pompes, des réservoirs, des convoyeurs et des systèmes électriques;
- Souder des pièces de métal avec différents appareils de soudure manuels ou semi-automatiques (TIG, MIG, etc.);
- Couper, percer et plier les métaux grâce à une presse hydraulique, une cisaille, une perceuse électrique, une scie ou un chalumeau oxy acétylène.

Expérience requise

- Formation spécialisée en soudure ou expérience pertinente au poste
- Formation en mécanique industrielle serait un atout
- Bonne forme physique . capacité à lever 50 lb

Compétences et attitudes recherchées

- ✓ Précision
- ✓ Esprit d'équipe
- ✓ Dynamisme
- ✓ Rapidité d'exécution

NOUS

Entreprise familiale en affaires depuis 1951, Les Machineries St-Jovite a pour mandat d'être le partenaire de confiance des entreprises et des services municipaux dans la fourniture et l'installation de pièces et d'équipements pour véhicules spécialisés. Nous offrons un milieu de travail stimulant qui encourage les initiatives, des escomptes sur tous les produits que l'on vend, des assurances collectives, des opportunités d'apprentissage inouïes ainsi qu'une culture d'entreprise basée sur le respect, l'esprit d'équipe, la satisfaction de la clientèle et le plaisir.

Vous aimeriez faire partie de notre équipe ?
Contactez-nous !